**Itt van egy 45 perces tanórákra bontott terv, amely lefedi a JavaScript témakörének minden részét, figyelembe véve a részletes megértéshez szükséges időt és a gyakorlati alkalmazásokat. A tantervet úgy alakítottam ki, hogy minden fogalom és készség fokozatosan épüljön egymásra.**

**---**

**### 1. óra: Bevezetés a JavaScript-be**

**- Rövid bevezetés: Miért hasznos a JavaScript a webfejlesztésben?**

**- JavaScript futtatása konzolon: `console.log()` használata**

**- Gyakorlati feladatok a konzol használatával.**

**### 2. óra: Alap adattípusok és műveletek**

**- Elemi adattípusok: Number, String, Boolean, undefined, null**

**- Aritmetikai és logikai műveletek alapjai**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű számítások és string műveletek konzolon.**

**### 3. óra: Összetett adattípusok és műveletek**

**- Tömbök (Array) alapjai**

**- Object adattípus és alapvető tulajdonságai**

**- Map és Set rövid bemutatása**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű tömbök és objektumok létrehozása és módosítása.**

**### 4. óra: Változók és láthatóságuk**

**- Változók deklarálása: `var`, `let`, és `const`**

**- Láthatóság és scope**

**- Gyakorlati feladatok: különböző típusú változók létrehozása és használata különböző scope-okban.**

**### 5. óra: Reguláris kifejezések**

**- Reguláris kifejezések használata JavaScript-ben**

**- Gyakorlati példák: reguláris kifejezések alapjai, egyszerűbb validációs feladatok.**

**### 6. óra: Vezérlési szerkezetek I.**

**- `if`, `else if`, `else` szerkezetek**

**- `switch` szerkezet**

**- Gyakorlati feladatok: különböző feltételekhez igazodó kódok írása.**

**### 7. óra: Vezérlési szerkezetek II.**

**- Ciklusok: `for`, `while`, `do while`**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű ciklusok készítése és gyakorlása.**

**### 8. óra: Haladó ciklusok és ciklusvezérlés**

**- `for in`, `for of` ciklusok, `break` használata**

**- Gyakorlati feladatok: komplexebb ciklusok írása és manipulálása tömbökkel és objektumokkal.**

**### 9. óra: Függvények alapjai**

**- Függvények deklarálása és meghívása**

**- Paraméterek és visszatérési értékek**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű függvények készítése és használata.**

**### 10. óra: Arrow functions**

**- Arrow functions (nyílfüggvények) használata**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű és összetettebb arrow functions létrehozása.**

**### 11. óra: DOM alapjai**

**- A DOM (Document Object Model) fogalma**

**- Node-ok és elemek megértése**

**- Gyakorlati példák: a DOM alapvető felépítésének áttekintése.**

**### 12. óra: DOM manipuláció**

**- Elemek kiválasztása és módosítása JavaScript-tel**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű DOM-módosítások végrehajtása.**

**### 13. óra: Eseménykezelés I.**

**- Események alapjai és eseményfigyelők bevezetése (`onClick`, `onLoad`)**

**- Gyakorlati feladatok: egyszerű interaktív elemek létrehozása.**

**### 14. óra: Eseménykezelés II.**

**- Események: `onBlur`, `onFocus` események**

**- Gyakorlati feladatok: interakciók és validációk eseményekkel.**

**### 15. óra: Űrlapkezelés I.**

**- Űrlapelemek: `form`, `input`, `select`, `option`**

**- Gyakorlati feladatok: alap űrlapok létrehozása és kezelése.**

**### 16. óra: Űrlapkezelés II.**

**- További űrlapelemek: `textarea`, `label`**

**- Gyakorlati feladatok: teljes űrlapok létrehozása és eseményekkel való kezelése.**

**---**

**Ez a terv biztosítja, hogy minden fontos fogalom és készség részletesen tárgyalva legyen, a hallgatók fokozatosan építhetik fel tudásukat, és végül képessé váljanak interaktív webalkalmazások létrehozására JavaScript segítségével.**